



Hackathon

Desafío Cañas

2022



Dossier: Hackathon Desafío Cañas

¡Conoce todos los detalles!



Introducción

A raíz de la pandemia se evidenció con mayor fuerza la difícil situación económica y social de las personas jóvenes en todo el país y especialmente de las zonas fuera de la Gran Área Metropolitana.

Según el Instituto Nacional de Estadística y Censos (INEC) para el año 2022 en la región Chorotega habitan cerca de 125 mil personas entre los 15 y los 34 años. Esto representa un 30% de la población total de esta región.

Estas personas jóvenes enfrentan retos como acceso a empleo, educación, desigualdad social y situaciones asociadas con la salud mental (según diagnósticos de la Municipalidad de Cañas y CCSS).

Estos retos son parte de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) establecidos por las Naciones Unidas para construir un mundo mejor para las personas y nuestro planeta para 2030.

A raíz de estas necesidades, nace el proyecto *"Hackathon Desafío Cañas"*, organizado por Bayer S.A. y el Consejo Cantonal de Coordinación Interinstitucional de Cañas; un evento en el que los mismos jóvenes son quienes proponen soluciones innovadoras y creativas a problemáticas que les afectan.

Tabla de contenido

PARTE 1. ¿Qué es un Hackathon?	4
PARTE 2. El Hackathon Desafío Cañas	4
PARTE 3. ¿Cómo va a funcionar la dinámica?	5
PARTE 4. Los desafíos.....	5
PARTE 5. ¿Qué se evaluará en los desafíos?.....	8
PARTE 6. ¿Quiénes están detrás de este proyecto?	9
PARTE 7. Reglas de la jornada	9
PARTE 8. Agenda	9
PARTE 9. Algunas preguntas importantes.....	10
PARTE 10. Contacto	11

PARTE 1. ¿Qué es un Hackathon?

El término “Hackathon” es una palabra compuesta entre ‘hacking’ y ‘marathon’. Generalmente está asociada al desarrollo informático. Sin embargo, recientemente también se utiliza en la innovación de diversos temas, como lo pueden ser aspectos sociales.

Generalmente, un Hackathon se realiza durante uno o dos días y tiene como base un tema o desafío específico. En este espacio, las personas participantes se unen en pequeños grupos para proponer soluciones creativas e innovadoras a problemáticas reales. El producto final de un Hackathon es un prototipo listo para ejecutarse.

PARTE 2. ¿Cómo se elegirán a los equipos participantes?

Para el evento participarán en total 14 equipos. Todos los equipos estarán conformados por 4 personas (incluidos hombres y mujeres) de edades entre los 14 y 24 años cumplidos.

La selección de los equipos será realizada en conjunto entre el CCCI de Cañas y Bayer.

Los criterios de selección serán:

- Que los miembros del equipo cumplan con las edades estipuladas.
- Que cada equipo envíe el formulario de inscripción, con los consentimientos debidamente completos por ellos y sus padres de familia o representantes legales si son menores de edad en los plazos establecidos.
- Que los equipos representen grupos, organizaciones o distritos distintos. Se busca que los equipos sean diversos y reflejen las diferentes realidades y comunidades de Cañas.
- Que haya representatividad en los desafíos elegidos. Un criterio de selección será que los equipos elijan desafíos diferentes.

Bayer y el CCCI se reservan el derecho de realizar la elección correspondiente de los equipos y la sola inscripción no representa participar del evento.

PARTE 3. El Hackathon Desafío Cañas

Algunos datos importantes sobre el Hackathon Desafío Cañas:

¿Cuándo se llevará a cabo? 30 de julio del 2022

¿A qué hora? En un horario de 8 a.m. a 6 p.m.

¿En qué lugar? Universidad Estatal a Distancia (UNED), Cañas

¿Cómo me puedo inscribir? Mediante el formulario que se encuentra disponible en la página web <https://www.bayer.com/es/cr/hackathon-desafio-canias>

¿Quiénes pueden participar? Personas jóvenes de entre 14 y 24 años de edad residentes del cantón de Cañas

PARTE 3. ¿Cómo va a funcionar la dinámica?

En el Hackathon Desafío Cañas, los participantes se conformarán en equipos de 4 personas, más un facilitador que les guiará durante el proceso. Los grupos deberán ser mixtos, es decir, conformados por hombres y mujeres. Se elegirá un máximo de 14 equipos participantes.

Los grupos elegirán un desafío sobre el que -desde la realidad del cantón y siguiendo una metodología de innovación-, irán generando prototipos. Tanto los equipos como el tema se seleccionarán previamente, específicamente al momento de la inscripción. La descripción de cada desafío se encontrará más adelante en este mismo documento. Los equipos podrán construir diversos prototipos al desafío que eligieron, sin embargo, sólo escogerán uno de ellos para presentar ante el jurado.

PARTE 4. Los desafíos

Los equipos deberán elegir uno de los tres desafíos posibles, sobre el desarrollarán sus prototipos.

A continuación, encontrarán algunos datos que reflejan el impacto de cada uno de ellos en el cantón. Esta información es una guía para que puedan comprender hacia dónde dirigir su proyecto.

1° Desafío: Empleabilidad

Pregunta a responder: ¿Cómo contribuir a fomentar el pensamiento emprendedor e innovador?

- Mediante un diagnóstico desarrollado por el Consejo Cantonal de Coordinación Institucional de Cañas se identificó que el desempleo es una de las problemáticas del cantón. El acceso a fuentes de empleo, programas de emprendimiento y la caída del turismo representan los retos en el cantón.
- Según el Instituto Nacional de Estadística y Censos (INEC) en el IV trimestre del 2021, a nivel nacional, 333.424 personas se encontraban desempleadas, de esa cantidad un 60% son jóvenes entre los 15 y 34 años (200.020).
- La situación de empleo acarrea otras situaciones sociales como acceso a las drogas, enfrentarse a la violencia social y la deserción educativa.
- En tema educativo, según la Encuesta Nacional de Juventudes 2018, la principal razón por la cual los hombres jóvenes de la región Chorotega no estudian, se debe a que trabajan o están en búsqueda de un trabajo; así solo un 7,6% dice haber finalizado sus estudios. En el caso de las mujeres, de las cuales un 11,5% finalizaron sus estudios, dicen no acudir a las aulas principalmente por embarazo o cuidado de hijos, así como la falta de dinero para pagar sus estudios.
- Además, según la misma encuesta, un 23,5% (hombres) y 12,8% (mujeres) afirman no encontrar trabajo por su falta de experiencia, además más del 20% en ambos casos asegura que no hay trabajo en la región.
- Durante la pandemia, un estudio realizado por World Vision determinó que un 52% de las personas adolescentes manifestó no tener acceso adecuado a Internet, lo cual afectó su proceso de aprendizaje durante el cierre de los centros educativos.
- Además, el mismo estudio menciona que en la pandemia, también existieron casos con condiciones socioeconómicas adversas que obligaron a las familias a retirar a las personas adolescentes del proceso escolar para trabajar, debido a la reducción de los ingresos por la crisis generada por la pandemia.

2° Desafío: Salud mental en la población joven

Pregunta a responder: ¿Cómo ayudar a las personas jóvenes a identificar enfermedades de salud mental y prevenir situaciones como el suicidio?

- La investigación “Salud mental y relaciones con el entorno en tiempos de COVID-19” realizada por la Universidad Estatal a Distancia (UNED) y la

Universidad Nacional (UNA) en el 2020 identificó que la vulnerabilidad socioeconómica incide en la salud mental de la población.

- De acuerdo con la revista The Lancet, el país presentó un aumento del 35,2% en el reporte de trastornos depresivos y un 35,6% para los trastornos de ansiedad en el año 2020. Esto lo ubica 7.6 puntos porcentuales por encima del promedio global en trastornos depresivos, así como 10 puntos porcentuales arriba del promedio planetario en trastornos de ansiedad para el año anterior
- Además, según datos de la Dirección de Vigilancia de Salud del Ministerio de Salud, la población que más acudió a atención por depresión son jóvenes de entre 15 y 19 años (438 casos), seguidos por personas entre 20 y 24 años (364 casos).
- El suicidio es la tercera causa de muerte en el país entre personas jóvenes según datos de la Dirección de Vigilancia de Salud del Ministerio de Salud. Además, la incidencia de intentos de suicidio entre la población recién mencionada ha crecido de forma significativa en los últimos 4 años, pasando de 60,9 por cada 100.000 habitantes en el 2014 a 111,1 en el 2018, año con la tasa más alta en la historia del país.
- En la misma línea, un dato preocupante se evidencia en la Encuesta Nacional de Juventudes 2018, un 9,6% de los hombres de la población joven de la región Chorotega, así como un 8,6% de las mujeres jóvenes, afirman haber sentido alguna vez deseos de quitarse la vida.
- El estudio realizado por World Vision, evidenció la presencia de algunos sentimientos negativos durante el tiempo de pandemia en adolescentes; entre ellos: preocupación (16,3%), angustia (8,9%) y tristeza/estrés (8,9%). Así, para sobrellevar este tiempo de confinamiento, destacaron entre sus principales actividades de ocio: ver series/videos, jugar en casa, videojuegos; y como una de las categorías con mayor respuesta positiva: hacer deporte.

3° Desafío: Salud sexual reproductiva

Pregunta a responder: ¿Cómo educar a la población joven acerca de sus derechos reproductivos para contrarrestar situaciones sociales a mediano plazo?

- Datos divulgados por el Instituto Nacional de las Mujeres (INAMU), el Instituto Nacional de Estadística y Censos (INEC) y el Fondo de Población de las Naciones Unidas (UNFPA), indican que en el año 2000 Costa Rica contabilizó 15.999 nacimientos en adolescentes entre los 15 y 19 años (20,5% del total de nacimientos en el país), mientras que para el 2020 el número fue de 5.920 (10,2 % del total).

- Guanacaste tiene el primer lugar con 42 nacimientos por cada mil adolescentes entre 15 y 19 años. Además, un 57,1% de las mujeres con edades entre los 15 y los 17 años, afirman haber dejado sus estudios tras el descubrimiento de su embarazo.
- Existe desinformación, mitos, prejuicios y temores en torno a la salud sexual y salud reproductiva, tanto en personas adolescentes, en mujeres adultas, como en personas funcionarias de instituciones Fondo de Población de Naciones Unidas, UNFPA CR e INAMU.
- Según la Encuesta Nacional de Juventudes 2018, tan solo un 8,4% de las mujeres entre 15 y 17 años han visitado a un ginecólogo, un 21,7% entre las edades de 18 a 24 años. En el caso de los hombres, los porcentajes son aún menores; un 1,2% afirma visitar al urólogo (15-17 años), así como un 1,9% (18-24 años).

PARTE 5. ¿Qué se evaluará en los desafíos?

Los proyectos serán evaluados por un jurado. Este equipo seguirá una tabla de puntos, la cual evaluará los siguientes aspectos:

- Que responda al desafío elegido.
- Que tenga temporalidad.
- Que involucre la mayor parte de los actores públicos y privados del cantón.
- Que cuente con procesos de validación y medición.
- Que sea escalable y replicable.
- Que visualice la raíz del desafío.

Tabla de evaluación	Calificación 1 a 10	Observación
Responde al desafío elegido		
Tiene un problema claramente identificado		
Tiene un plazo o tiempo de ejecución		
Involucra diferentes actores públicos y privados en la solución del desafío		
El proyecto cuenta procesos de validación y medición		
El proyecto es escalable y replicable a otros públicos		

El formato del proyecto es innovador		
El proyecto siguió el formato establecido		
La presentación del proyecto fue correcta		
El impacto del proyecto será al público joven elegido		

PARTE 6. ¿Quiénes están detrás de este proyecto?

El Hackathon Desafío Cañas nace de una alianza entre la empresa Bayer S.A. y el Consejo Cantonal de Coordinación Interinstitucional de Cañas, perteneciente a la Municipalidad de Cañas.

Bayer, como empresa global líder en salud y nutrición, está comprometida con las necesidades humanas fundamentales que son esenciales para un mundo sostenible e inclusivo. Esto se refleja en su visión 'Salud para todos, hambre para nadie' y por ello, la búsqueda de soluciones a las realidades juveniles les acerca a esta meta.

PARTE 7. Reglas de la jornada

- Las personas participantes deben leer el reglamento. Al inscribirse, aceptan los términos y condiciones establecidos en el.
- Las personas participantes deberán asistir puntualmente al Hackathon Desafío Cañas, de lo contrario, el equipo quedaría descartado.
- Aún con la pandemia por el Covid-19 presente, se espera que las personas participantes no asistan al Hackathon si presentan síntomas de esta enfermedad.

PARTE 8. Agenda

Hora	Actividad
8:00 a.m.	Registro de participantes
8:30 a.m.	Presentación

8:40 a.m.	Palabras de bienvenida de Adrián Vargas, Gerente de la Estación de Investigación y Desarrollo de Semillas de Bayer
	Palabras de bienvenida de la Alcaldesa, Gricelda Vargas
	Charla sobre innovación y espíritu joven
	Explicación de las reglas del juego
	Presentación de facilitadores y jurados
9:30 a.m.	Pausa
10:00 a.m.	Trabajo en equipo
	Presentación de equipos
	Desarrollo de trabajo grupal
12:30 p.m.	Almuerzo
1:30 p.m.	Trabajo de equipo
3:00 p.m.	Presentación de las ideas ante el jurado
4:00 p.m.	Análisis de jueces y pausa
5:00 p.m.	Ceremonia de premiación

PARTE 9. Algunas preguntas importantes

- ¿La inscripción al evento es gratuita?

R/ Sí, el Hackathon Desafío Cañas no tiene costo alguno, es una actividad que busca promover el trabajo colaborativo y los procesos de innovación. La alimentación y los materiales necesarios también están cubiertos por las organizaciones a cargo; es decir, sin costo para los participantes.

Cualquier otro gasto relacionado con transporte u otro costo debe de ser cubierto por el participante.

- ¿Los grupos podrán estar conformados por más de 4 personas o menos de esa cantidad?

R/ No, cada equipo contará con el número exacto de 4 participantes, más el facilitador. Los equipos deberán estar constituidos por hombres y mujeres.

- *¿La persona facilitadora será seleccionada por el equipo participante?*

R/ Los equipos podrán presentar un facilitador. Sin embargo, habrá un grupo de voluntarios que podrán acompañar a los equipos como facilitadores en caso de que los equipos no nombren un facilitador.

- *¿Qué debo llevar el día del Hackathon?*

R/ Deberán llevar ideas borrador que podrán poner en práctica el día del Hackathon según el desafío elegido.

- *¿Qué pasa si alguno de los participantes del grupo no llega el día del evento?*

R/ En caso de que uno de los participantes del grupo no llegue el día del Hackathon, ya sea por causas justificables o no, los demás miembros del equipo tendrán como máximo 1 hora para encontrar a un sustituto. De lo contrario, el equipo será descartado del evento. Un requisito es que el equipo siempre mantenga la presencia de hombres y mujeres.

- *¿Qué pasa si un equipo se retira antes del inicio del evento?*

R/ Queda automáticamente descalificado.

- *¿Qué pasa si uno de los facilitadores no llega?*

R/ Los organizadores podrán asistirlos con una persona al equipo.

PARTE 10. Contacto

Ante cualquier duda o sugerencia, puede contactarse al correo electrónico jgarita@interamericana.co.cr